

ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL DE EMBU – EMBU DAS ARTES

CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR DE ENSINO MÉDIO E TÉCNICO, EDITAL Nº 241/05/2022, –
PROCESSO Nº CEETEPS–PRC–CEETEPS–PRC–2022/05

AUTORIZAÇÃO GOVERNAMENTAL:

DESPACHO PUBLICADO NO DOE DE 14/06/2022, PROCESSO SISAUT-10000-2022-00002

CADERNO DE QUESTÕES - PROVA ESCRITA

Nome do(a) candidato(a): _____ RG: _____

Componente curricular (habilitação): Sistemas Embarcados II(REDES DE COMPUTADORES)

Prezado(a) candidato(a):

Antes de iniciar a prova, leia atentamente as instruções a seguir e aguarde a ordem do aplicador para iniciar a Prova Escrita.

1. Este caderno contém **25 (VINTE E CINCO)** questões em forma de teste.
2. Cada questão contém 4 (quatro) alternativas (A, B, C e D), das quais somente uma está correta.
3. Esta prova vale de 0 (zero) a 100 (cem) pontos.
4. A prova terá duração de **2 (duas)** horas.
5. Após o início da Prova Escrita, você deverá permanecer na sala no mínimo 1 Hora e **não** poderá levar consigo este caderno de questões.
6. Você receberá do aplicador, juntamente com este **Caderno de Questões**, uma **Folha de Respostas**.
7. Leia atentamente cada questão e assinale na **Folha de Respostas** a alternativa que responda corretamente a cada uma delas. A **Folha de Respostas** será o único documento válido para a correção. O preenchimento da **Folha de Respostas** e a respectiva assinatura serão de inteira responsabilidade do candidato. Não haverá em hipótese alguma a substituição da **Folha de Respostas**.
8. Observe as seguintes informações relativas à **Folha de Respostas**:
 - a. A maneira correta de marcação das respostas é cobrir, fortemente, com esferográfica de tinta azul ou preta, o espaço correspondente à letra a ser assinalada.
 - b. Será atribuída nota zero às questões não assinaladas ou com falta de nitidez, ou com marcação de mais de uma alternativa, emendadas ou rasuradas.
 - c. Responda a todas as questões. Para cômputo da nota, serão considerados apenas os acertos.
9. A última folha do **Caderno de Questões** estará em branco e caberá ao candidato anotar nela suas respostas e destacá-la para futura consulta ao gabarito.
10. Por motivo de segurança, só é permitido fazer anotação, durante a prova, no **Caderno de Questões**.
11. Após identificado e instalado na sala, o candidato não poderá consultar qualquer material, enquanto aguarda o horário de início da prova, bem como durante a sua realização.
12. Durante a realização da prova escrita, não serão permitidas consultas bibliográficas de qualquer espécie, nem a utilização de máquinas calculadoras ou equipamentos eletrônicos.
13. Os três últimos candidatos deverão permanecer na sala até que o último candidato entregue a **Folha de Respostas** da prova escrita.
14. Ao terminar a prova, é de sua responsabilidade entregar ao aplicador o **Caderno de Questões** e a **Folha de Respostas**.
15. Não esqueça seus pertences.
16. O desrespeito às normas que regem o presente Concurso Público, bem como a desobediência às exigências registradas no Edital de Abertura de Inscrições, implicarão na insubsistência da inscrição do candidato.
17. O **Gabarito** da prova escrita será divulgado no primeiro dia útil após a realização da presente prova, nos seguintes meios:
 - a. Nas dependências da ETEC;
 - b. No site da ETEC (se houver);
 - c. Na inexistência do site da ETEC, mediante solicitação do candidato, por e-mail (utilize o e-mail informado no edital de abertura de inscrições).

BOA PROVA!

PERGUNTA 01)

Muitos projetos embarcados precisam ser desenvolvidos em alta complexidade, tendo dentro de si um sistema operacional, programas com interface gráfica desenvolvido em Python e até banco de dados, baseando neste cenário, qual dispositivo abaixo atende esses tipos de projetos?

- A) Arduino Uno R3
- B) ESP8266 ou ESP32
- C) Raspberrt Py 4 B+
- D) Todos os modelos acima atendem essa complexidade

PERGUNTA 02)

Quando usamos um dispositivo do tipo servo motor, temos de ter alguns comandos de programação próprios para seu desenvolvimento, teremos de incluir a biblioteca própria do dispositivo em questão, atribuir uma variável com o nome de alavanca, configurar ele na porta 9, iniciar o servo motor num ângulo de 0 graus, esperar 5 segundos, depois mover pra 180 graus, esperar 5 segundos, mover para a posição de 360 graus e por fim esperar 5 segundos e repetir o processo. Qual bloco de comandos abaixo atende nosso propósito? Selecione a alternativa correta.

OPÇÃO A:

```
#include <Servo.h>
int alavanca = 9;
```

```
void setup() {
  pinMode(alavanca, OUTPUT);
}
```

```
void loop() {
  alavanca.write(0);
  delay(5000);
  alavanca.write(180);
  delay(5000);
  alavanca.write(360);
  delay(5000);
}
```

OPÇÃO B:

```
#include <Servo.h>
Servo alavanca;
```

```
void setup() {
  alavanca.attach(9);
}
```

```
void loop() {
  alavanca.write(0);
  delay(5000);
  alavanca.write(180);
  delay(5000);
  alavanca.write(360);
  delay(5000);
}
```

OPÇÃO C:

```
#include <Servo.h>
```

Servo alavanca;

```
void setup() {  
  pinMode(alavanca, OUTPUT);  
  alavanca,attach(9);  
}
```

```
void loop() {  
  alavanca.write(0);  
  delay(5000);  
  alavanca.write(180);  
  delay(5000);  
  alavanca.write(360);  
  delay(5000);  
}
```

OPÇÃO D:

```
include <Servo.h>  
Servo alavanca;
```

```
void setup() {  
  pinMode(alavanca, OUTPUT);  
  alavanca,attach(9);  
}
```

```
void loop() {  
  alavanca.write(0);  
  delay(5);  
  alavanca.write(90);  
  delay(5);  
  alavanca.write(180);  
  delay(5);  
}
```

- A) Opção A
- B) Opção B
- C) Opção C
- D) Opção D

PERGUNTA 03)

Quando sabemos montar um sensor conforme descrito em manuais técnicos, entretanto, não conhecemos os valores de amostragem lidos por ele. Qual seria o melhor modo de obter esse conhecimento de forma mais precisa e rápida? Escolha a alternativa que responde está questão.

- A) Olhar manuais técnicos e sites na internet.
- B) Consulta literatura técnica.
- C) De modo empírico com tentativa e erro.
- D) Monte o sensor e faça a leitura através de monitor serial.

PERGUNTA 04)

Tendo em nossas mãos um projeto com Arduino e um display de LCD 16x2 devidamente montado analise o código abaixo:

```
lcd.setCursor(2, 0);  
lcd.print("ETEC de EMBU");  
lcd.setCursor(17,6);  
lcd.print("3 DSN");  
delay(1000);  
lcd.clear();  
delay(1000);
```

Escolha agora a alternativa que melhor descreve o que esse trecho de código emite como resultado em nosso display.

- A) Vai selecionar a primeira linha do display e na coluna número 2 escreverá “Etec de Embu e na segunda linha na posição 17 vai escrever “3 DSN”, vai aguardar 10 segundos, vai apagar durante 1 segundo com a tela apagada e repetir o processo.
- B) Vai selecionar a primeira linha do display e na coluna número 2 escreverá “Etec de Embu e na segunda linha na posição 17 vai escrever “3 DSN”, vai aguardar 1 segundo, vai apagar durante 10 segundos com a tela apagada e repetir o processo.
- C) Vai selecionar a primeira linha do display e na coluna número 2 escreverá “Etec de Embu, vai aguardar 10 segundos, vai apagar durante 1 segundo com a tela apagada e repetir o processo.
- D) Não irá mostrar nada porque vai acusar um erro no código.

PERGUNTA 05)

O microcontrolador ESP8266 da Spressif iniciou uma nova fase no desenvolvimento de sistemas embarcados, superando o seu antecessor o Atmega328 usado na plataforma de prototipagem Arduino. Selecione a alternativa que é uma justificativa correta para a descrever o principal motivo para ter sido superado o Arduino.

- A) O ESP8266 tem dentro de seu microcontrolador a possibilidade de comunicar com outras plataformas de desenvolvimento ou projetos através do WiFi, o que facilitou o desenvolvimento de projetos automatizados.
- B) O ESP8266 era pequeno o suficiente para facilitou o desenvolvimento de projetos automatizados, muito diferente do Arduino que não possui nenhum dispositivo compacto.
- C) O ESP8266 tem dentro de seu microcontrolador a possibilidade de trabalhar com uma gama maior de sensores analógicos, o que facilitou o desenvolvimento de projetos automatizados.
- D) O ESP8266 tem dentro de seu microcontrolador a possibilidade de trabalhar com sinalização TTL e 3,3v, sendo mais sensível a variação de energia, por tanto mais suscetível a ter seu circuito interno danificado por curtos e queimas de circuito, o que facilitou o desenvolvimento de projetos automatizados.

PERGUNTA 06)

Marque a opções que não é uma afirmativa verdadeira sobre o relé:

- A) Tem inúmeras aplicações possíveis em comutação de contatos elétricos, servindo para ligar ou desligar dispositivos.
- B) A movimentação física deste interruptor ocorre quando a corrente elétrica percorre as espiras da bobina do relé gerando uma corrente de energia amplificada, sendo por consequência um transformado simples.
- C) Pode ser eletromecânico ou eletrônico.
- D) Quando trabalhamos com uma voltagem não compatível com a nossa plataforma de desenvolvimento embarcados, podemos contar com o relé para servir de ponte comutadora em nossos projetos.

PERGUNTA 07)

Um desenvolvedor Maker, queria criar um dispositivo eletrônico conectado a sua TV e com adição de controles de vídeo game, caixa de som, controle remoto e disco rígido externo. Queria cria um sistema multiboot que alterará suas funções a partir de um menu na reinicialização, podendo, hora se transformar numa plataforma de jogos usando Emulec, em outro momento numa central de multimídia usando a plataforma Kodi e ainda se quiser transformar em uma pequena central de entretenimento onde pode ser instado programas Android e acessar as principais plataformas de streaming on-line. Qual dos sistemas embarcados abaixo tem maior robustez para atender esse projeto?

- A) Arduino Uno R3
- B) ESP32
- C) Esp8266
- D) Raspberry Py 4 B+

PERGUNTA 08)

Um dos recursos que temos para convertermos valores analógicos em outras escalas de trabalho, mais compatível em nossos projetos é usando a função de mapeamento. Qual das opções abaixo descreve a sintaxe correta desta função, para converte um valor analógico de entrada que vai de 0 à 1023 para 0 à 360?

- A) `variavelDeSaida = map(variavelAnalogica, 0, 1023, 0, 360);`
- B) `variavelAnalogica = map(variavelDeSaida, 0, 360, 0, 1023);`
- C) `variavelDeSaida = mapping(variavelAnalogica, 0, 1023, 0, 360);`
- D) `variavelDeSaida = mapping(variavelAnalogica, 0, 360, 0, 1023);`

PERGUNTA 09)

São dispositivos que compõem circuitos eletroeletrônicos diversos, a sua finalidade básica é a conversão de energia elétrica em energia térmica, e tem a possibilidade de alterar a diferença de potencial ocasionando a diminuição da corrente elétrica em determinada parte do circuito. São geralmente feitos de cerâmica ou poliéster e dentro espirais de carbonos com impregnantes. Do que se refere a descrição:

- A) Capacitores
- B) Resistores
- C) Relés
- D) Termômetros

PERGUNTA 10)

Arduino é uma plataforma eletrônica aberta para a criação de protótipos baseada em software e hardware livres, flexíveis e fáceis de usar. O Arduino pode adquirir informação do ambiente através de seus pinos de entrada, para isso uma completa gama de sensores pode ser usada. Por outro lado, o Arduino pode atuar no ambiente controlando luzes, motores ou outros atuadores. Os campos de atuação para o controle de sistemas são imensos, podendo ter aplicações na área de impressão 3D, robótica, engenharia de transportes, engenharia agrônômica, musical, moda e tantas outras. O microcontrolador da placa Arduino é programado mediante a linguagem de programação Arduino, baseada em *Wiring*, e o ambiente de desenvolvimento (IDE) está baseado em *Processing*, uma linguagem de programação de código aberto. Em relação à programação do Arduino, a coluna da esquerda apresenta as três partes principais em que um programa pode ser dividido e a da direita, exemplo de cada uma das partes. Numere a coluna da direita de acordo com a da esquerda.

- | | |
|--------------|-------------------------------------|
| 1- Estrutura | <input type="checkbox"/> pinMode() |
| 2- Variáveis | <input type="checkbox"/> while |
| 3- Funções | <input type="checkbox"/> HIGH LOW |

Assinale a alternativa que preencheria corretamente o questionamento acima:

- A) 3, 1 e 2
- B) 2, 1 e 3
- C) 1, 3 e 2
- D) 2, 3 e 1

PERGUNTA 11)

Analise o código e a figura abaixo e assinale a alternativa que descreve o porquê o último Led nunca é ativado:

```
int analogic = A0;  
int ledVd1 = 12;  
int ledVd2 = 11;  
int ledAm1 = 10;  
int ledAm2 = 9;  
int ledVm1 = 8;  
int potenciometro;
```

```
void setup()  
{  
  Serial.begin( 9600 );  
  pinMode(analogic, INPUT);  
  pinMode(ledVd1, OUTPUT);  
  pinMode(ledVd2, OUTPUT);  
  pinMode(ledAm1, OUTPUT);  
  pinMode(ledAm2, OUTPUT);  
  pinMode(ledVm1, OUTPUT);  
}
```

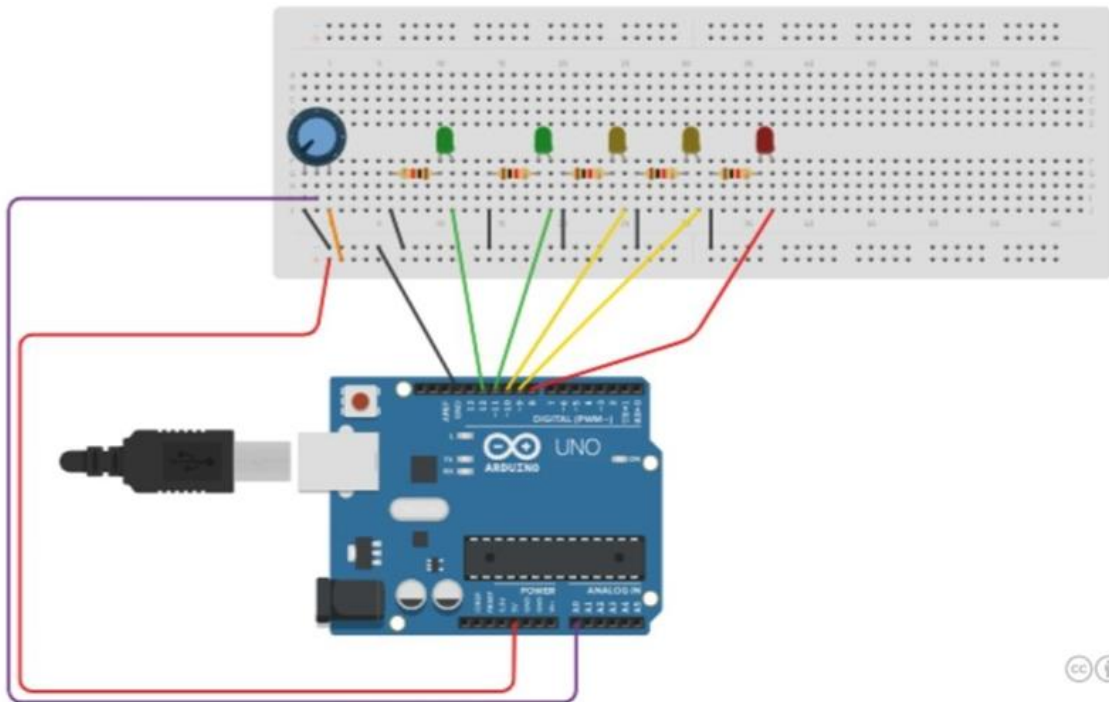
```

}

void loop()
{
  potenciometro = analogRead(analogic);
  Serial.println(potenciometro);

  if(potenciometro < 10){
    digitalWrite(ledVd1,LOW);
    digitalWrite(ledVd2,LOW);
    digitalWrite(ledAm1,LOW);
    digitalWrite(ledAm2,LOW);
    digitalWrite(ledVm1,LOW);
  }
  if(potenciometro >= 10 && potenciometro <= 249){
    digitalWrite(ledVd1,HIGH);
    digitalWrite(ledVd2,LOW);
    digitalWrite(ledAm1,LOW);
    digitalWrite(ledAm2,LOW);
    digitalWrite(ledVm1,LOW);
  }
  if(potenciometro >= 250 && potenciometro <= 499){
    digitalWrite(ledVd1,HIGH);
    digitalWrite(ledVd2,HIGH);
    digitalWrite(ledAm1,LOW);
    digitalWrite(ledAm2,LOW);
    digitalWrite(ledVm1,LOW);
  }
  if(potenciometro >= 500 && potenciometro <= 724){
    digitalWrite(ledVd1,HIGH);
    digitalWrite(ledVd2,HIGH);
    digitalWrite(ledAm1,HIGH);
    digitalWrite(ledAm2,LOW);
    digitalWrite(ledVm1,LOW);
  }
  if(potenciometro >= 725 && potenciometro <= 824){
    digitalWrite(ledVd1,HIGH);
    digitalWrite(ledVd2,HIGH);
    digitalWrite(ledAm1,HIGH);
    digitalWrite(ledAm2,HIGH);
    digitalWrite(ledVm1,LOW);
  }
  if(potenciometro >= 825){
    digitalWrite(ledVd1,HIGH);
    digitalWrite(ledVd2,HIGH);
    digitalWrite(ledAm1,HIGH);
    digitalWrite(ledAm2,HIGH);
    digitalWrite(ledVm1,HIGH);
  }
}

```



- A) Erro ao construir a estrutura de decisão.
- B) Erro ao atribuir as variáveis.
- C) A leitura analógica não está sendo feito da maneira correta.
- D) Erro de montagem do projeto

PERGUNTA 12)

Os microcontroladores apresentam características que os distinguem dos microprocessadores. Dentre elas, temos:

- A) A obediência ao modelo de arquitetura de von Neuman na sua implementação, seguido por todos os fabricantes atuais.
- B) A presença de dois ponteiros para a sua pilha (um para inserção e outro para remoção), tornando mais rápidas as operações nessa memória.
- C) A incorporação de dispositivos diversos de entrada e saída, como canais de comunicação serial e conversores analógicos/digitais e digitais/análogos.
- D) O uso restrito às memórias internas de programa e dados, não sendo permitidas expansões.

PERGUNTA 13)

Em se tratando de `analogReference()` qual a alternativa abaixo está com a sintaxe correta?

- A) `analogReference(INTERNAL43V);`
- B) `analogReference(4.3V);`
- C) `analogReference(INTERNAL4V3);`
- D) `analogReference(EXTERNAL4V3);`

PERGUNTA 14)

Hoje em dia temos diversos pontos de autoatendimento, onde através de quiosque de atendimento, onde o cliente escolhe o produto, efetua o pagamento, recebe o produto de forma automática, sem a necessidade de termos um funcionário para a conclusão deste atendimento. Em contra partida o quiosque transmite dados em tempo real da venda efetuada, valor recebido, a quantidade de estoque e se necessário uma manutenção ou reposição de produtos avisando sobre isto. Em todo esse processo temos o M2M envolvido. Escolha a alternativa que demonstra de forma correta o que é o M2M:

- A) É um conceito de comunicação entre máquinas, entenda-se como máquinas dispositivos eletrônicos programáveis e para isso usa um protocolo especial, sem relação com TCP/IP.
- B) Assim com o B2B ou Business to Business que é uma relação comercial entre empresas e o B2C ou Business to Consumer que por sua vez é uma relação comercial entre a empresa e seu consumidor final. M2M ou Machine to Machine é a integração entre dois dispositivos eletrônicos automatizados ou um servidor para gerar uma receita financeira a partir dos seus serviços prestados.
- C) É um processo de comunicação entre máquinas que se baseia no uso de comunicação exclusivamente feito através do sinal de telefonia celular, dedicado para a comunicação entre máquinas.
- D) É um conceito de comunicação entre dispositivos eletrônicos muito difundido na Internet das coisas, pode ser feito através de vários tipos de protocolos e meios de transmissão, seja ela wireless, GSM, fibra óptica, entre outros.

PERGUNTA 15)

O que significa a sigla RTOS?

- A) Real Time on System
- B) Real Time Operational System
- C) Recovery Time Operational System
- D) Resource Time on System

PERGUNTA 16)

O PWM fará com que o pino gere uma onda quadrática constante do ciclo de trabalho especificado, semelhante com um sinal analógico e pode ser usado para acender um LED em vários brilhos ou acionar um motor em várias velocidades. Qual das alternativas abaixo mostra uma linha de comando válido e qual porta lógica devemos usar para configurar esse comando:

- A) `digitalWrite(LED, 5);` e usamos qualquer porta digital para enviar o comando.
- B) `digitalWrite(LED, valor);` e usamos qualquer porta digital para enviar o comando.
- C) `analogWrite(LED, valor / 4)` e usamos qualquer porta sinalizada com um sinal de til (~) para enviar o comando.
- D) `analogWrite(LED, valor / 4)` e usamos qualquer porta analógica para enviar o comando.

PERGUNTA 17)

Um determinado projeto usando Arduíno Uno R3 já alcançou o número de 14 portas digitais utilizadas e ainda temos, ocupadas as portas A0 e A1 com um sensor de umidade e um sensor de luminância (LDR), porém, ainda necessitamos de mais uma porta digital. Qual seria a solução mais barata e rápida para solucionarmos esse problema com escassez de portas digitais, sem desconectar componentes de nosso projeto?

- A) Usamos uma placa de expansão 74HC138 que é um decodificador / demultiple para podermos ter portas extras.
- B) Conectamos uma placa Arduíno Uno R3 como escrava e deste modo usamos as portas desta nova placa.
- C) Podemos converter as portas analógicas portas digitais e nesse caso em específico configuramos o componente na porta digital 16.
- D) Não existe outras opções válidas a não ser trocar essa placa para uma Arduíno Uno Mega que possui mais portas lógicas.

PERGUNTA 18)

O quem vem a ser um CLP, mostrando o significado, sua funcionalidade e por que podemos dizer de certo modo que o seu uso tem relação com os sistemas embarcados?

- A) Computador Lógico Programável, esse por sua vez é um minicomputador para projetos de sistemas embarcados.
- B) Controlador Lógico Programável, é um tipo especial de computador muito utilizado na indústria e em controles de máquinas e processos em diferentes níveis para gerar automação.
- C) Centro de Liderança Pública é uma organização suprapartidária que busca engajar a sociedade e desenvolver líderes públicos para enfrentar os problemas, tais como usa soluções em sistemas embarcados e automação e evoluir os sistemas urbanos.
- D) Comutador Lógico Programável, que é um computador capaz de executar funções específicas através de programas criados.

PERGUNTA 19)

Em se tratando de sistemas embarcados, temos hoje em dia um facilitador para desenvolvimento que se integram a internet chamado de MQTT. Foi criado na década de 90 pela IBM com o objetivo de oferecer um baixo consumo de rede, de banda de transmissão e dos demais recursos de software. Referente a isso, assinale a alternativa abaixo que descreve seu funcionamento de forma correta.

- A) Trata-se de um encapsulamento de dados de telemetria (dados captados de um dispositivo) e transportador pelo protocolo HTTP enviados pelo Publisher (Publicador) até um servidor chamado de MQTT Broker e transmitido através de interface web para os subscriber (Inscritos) usando também o protocolo HTTP esse por sua vez, veem os resultados publicados e se houver a possibilidade poderão interagir enviando requisições no sentido contrário até chegar ao dispositivo novamente.
- B) Trata-se de um encapsulamento de dados de telemetria (dados captados de um dispositivo) e transportador pelo protocolo MQTT enviados pelo Publisher (Publicador) até um servidor chamado de MQTT Broker e transmitido através de interface web para os subscriber (Inscritos) usando o protocolo HTTP esse por sua vez, veem os resultados publicados e se houver a possibilidade poderão interagir enviando requisições no sentido contrário até chegar ao dispositivo novamente.
- C) Trata-se de um encapsulamento de dados de telemetria (dados captados de um dispositivo) e transportador pelo protocolo MQTT enviados pelo Publisher (Publicador) até um servidor chamado de Server MQTT e transmitido através de interface web para os subscriber (Inscritos) usando o protocolo HTTP esse por sua vez, veem os resultados publicados e se houver a possibilidade poderão interagir enviando requisições no sentido contrário até chegar ao dispositivo novamente.
- D) Trata-se de um de dados de telemetria (dados captados de um dispositivo) também conhecidos por payloads e transportador pelo sinal de comunicação MQTT enviados pelo Publisher (Publicador) até um servidor chamado de CORE e transmitido através de interface web para os subscriber (Inscritos) usando o protocolo HTTP esse por sua vez, veem os resultados publicados e se houver a possibilidade poderão interagir enviando requisições no sentido contrário até chegar ao dispositivo novamente.

PERGUBTA 20)

Segundo a lei Nº 10.177, de 30 de dezembro de 1998 que regula o processo administrativo no âmbito da Administração Pública Estadual ao coletar informações, devem esclarecer aos interessados sobre:

- I – que todas as respostas fornecidas são de caráter facultativo e não obrigatórias.
- II - as consequências de qualquer incorreção nas respostas.
- III - os órgãos aos quais se destinam as informações.
- IV - a existência do direito de acesso e de retificação das informações.

Assinale a alternativa onde toso os parágrafos estão corretos

- A) I, III e IV.
- B) II, III e IV.
- C) II e III
- D) Todas as alternativas estão corretas.

PERGUNTA 21)

A lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996, sobre “prover meios para a recuperação dos alunos de menor rendimento” refere-se a qual âmbito do meio escolar?

- A) Docentes somente.
- B) Escola somente.
- C) Escola coordenadores e docentes.
- D) Todos os envolvidos acima inclusive o município.

PERGUNTA 22)

A lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional nº 9.394, de 20 de dezembro de 1996, no capítulo III, diz que “Os cursos de educação profissional e tecnológica poderão ser organizados por eixos tecnológicos, possibilitando a construção de diferentes itinerários formativos, observadas as normas do respectivo sistema e nível de ensino.” Qual alternativa abaixo está incorreta sobre a determinação da abrangência do ensino profissionalizante técnico?

- A) Somente ensino médio integrado ao técnico.
- B) Ensino médio integrado ao técnico e continuidade de qualificação profissional.
- C) Ensino médio integrado ao técnico e continuidade de qualificação profissional e graduação;
- D) Ensino médio integrado ao técnico e continuidade de qualificação profissional, graduação e pós-graduação.

PERGUNTA 23)

Segundo o parecer CNE/CEB 39/2004 – Aplicação do Decreto 5.154/2004 sobre a integração do ensino médio integrado a educação profissional, só poderá acontecer o exercício de profissões técnicas desde que o que seja atendido:

- A) a formação geral do educando.
- B) as condições mínimas da escola ao ensinar o componente.
- C) a demanda da instituição escola para determinado ensino técnico.
- D) A utilidade de determinado curso técnico.

PERGUNTA 24)

Antônio recebeu o conjunto de dados pessoais A para realizar um tratamento e gerar o conjunto de dados pessoais B.

Conjunto de dados pessoais A

ID	Nome	Ocupação	CEP
1	João da Silva	Programador	21321-540
2	Maria das Flores	Arquiteto de SW	12123-450
3	Maia Kala	Testadora	40670-200

Conjunto de dados pessoais B

D	Nome	Ocupação	CEP
45	José da Silva	Profissional TI	21321
22	Julia das Rosas	Profissional TI	12123
12	Mia Souza	Profissional TI	40670

De acordo com a LGPD, o tratamento realizado por Antônio foi:

- A) Adequação.
- B) Bloqueio.
- C) Eliminação.
- D) Anonimização.

PERGUNTA 25)

Em se tratando de sistema operacional Windows, qual o comando que digitado no painel do executar mostra todas as conexões de rede do computador?

- A) netstat
- B) controll
- C) ncpa.cpl
- D) access.cpl